

Arbeitsblatt »Hindernisse erkennen«

Anleitung in »Spiele Dein bestes Golf — jeden Tag«, Seite 263 (Teil 1), 265 (Teil 2) und 267 (Teil 3)

Datum	Ziel		zugrunde liegender Wert
	Hindernis 1 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)
	Hindernis 2 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)
	Hindernis 3 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)
	Hindernis 4 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)

Datum	Ziel		zugrunde liegender Wert
	Hindernis 1 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)
	Hindernis 2 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)
	Hindernis 3 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)
	Hindernis 4 (Teil 1)	K*	gehört zur Gruppe ... (Teil 3)

* K = ankreuzen, falls das Hindernis nicht Deiner Kontrolle unterliegt